



**Exemples
d'animations**

DÉPARTEMENT DE
L'EUPE
en Normandie

X.PO
Expérience des possibles

7ème édition

29 mars - 12 avril 2025

Ateliers numériques

Lézarts et les mots



2h



15 participants



Ateliers numériques

Lézarts & les mots

- Découverte de la réalité virtuelle
- Atelier initiation codage pour les 3/7 ans
- Atelier initiation / découverte scratch (faire des drones avec scratch)
- Café parents et / ou café grands parents autour des écrans
- Atelier "gaming" : consoles PS1, PS4, WII, Switch, borne d'arcade
- Atelier webradio : créer un podcast, travailler l'oralité en passant par l'écriture, découvrir le matériel (rodecaster pro)
- Atelier BD numérique
- Initiation à Canva
- Atelier stop motion
- Atelier initiation fablab
- Atelier personnalisé

Ateliers de création numérique

La Souris Grise

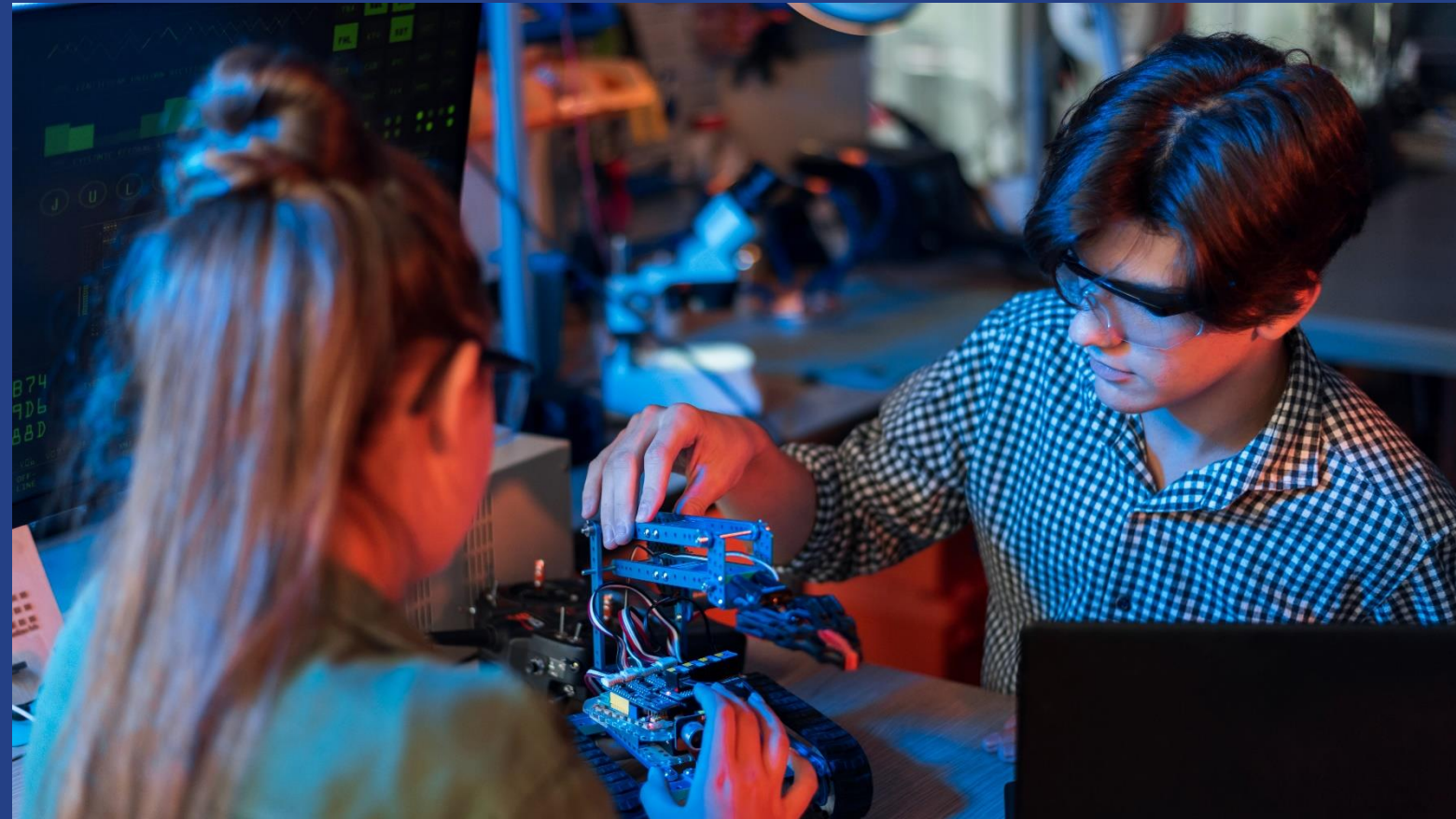


2h



15 participants

souris grise 



Ateliers numériques

Souris Grise

- Intelligence artificielle
- Réalité virtuelle
- Ecriture (poésie, BD,...)
- Réseaux sociaux
- Parentalité numérique

Ateliers numériques

Réseau Canopé



2h



15 personnes



Ateliers Canopé

Canopé Evreux

Jeux de piste numérique

Pixel Art

Ateliers sur la réalité augmentée (dessin en RA ...)

Ateliers de réalité virtuelle

Education aux médias et à l'information

...

Atelier de création musicale sur GameBoy *The Other Days*



2 à 3h



5 à 10 binômes
À partir de 10 – 12 ans



Photo : Fred Az, 2016

Ateliers de création musicale sur Game Boy *The Other Days*

Les 90s, c'était le règne de la Game Boy. L'écran minuscule, le casque aux oreilles, les musiques de jeu, Super Mario Land, Tetris... Vous vous souvenez ? Mais comment faisait-on du si bon son et surtout, sur une si petite console?

OBJECTIFS DE L'ATELIER :

- Présenter la musique *chiptune*, faire un historique rapide du genre depuis les années 80
- Faire découvrir la Game Boy comme outil de composition musicale rapide, itinérant et ergonomique
- Initier aux sonorités du synthétiseur interne de la Game Boy, ses possibilités, ses limitations, et montrer comment les dépasser.

A l'issue de l'atelier, chaque élève aura composé un petit morceau, et nous ferons une écoute générale des créations de chacun.

Nous avons aussi la possibilité de faire un petit showcase en live à l'issue de l'atelier (15-20min)

L'Imaginarium

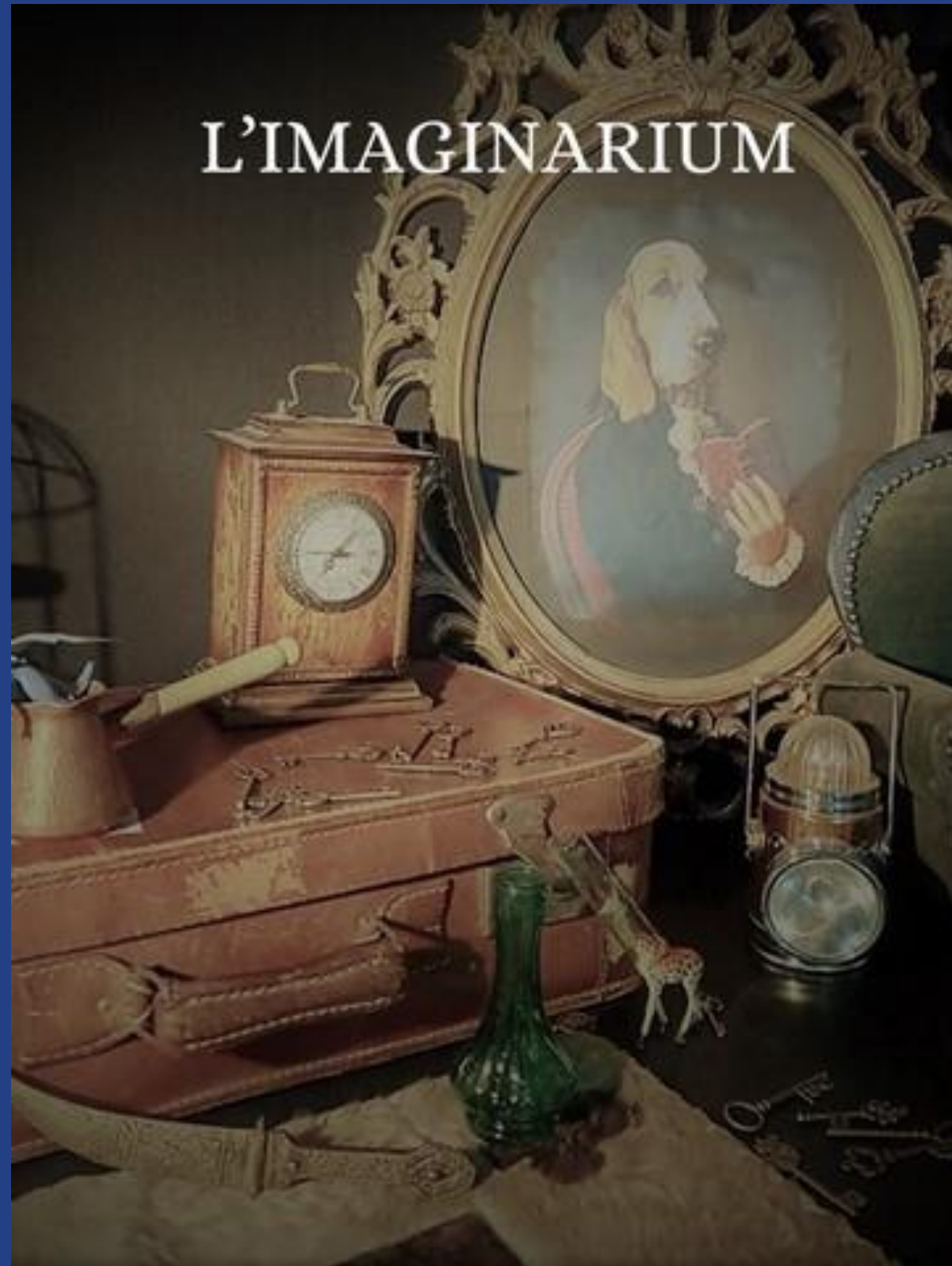
Cie Créa Spectacles



50 min



25 personnes
Dès 9 ans



L'Imaginarium

Cie Créa Spectacles

L'Imaginarium est un spectacle joué à l'intérieur du Créa'Bus 2.0, salle de spectacles itinérante.

Les spectateurs sont invités à monter à bord et deviennent les visiteurs de cet étrange musée. Un cabinet de curiosités vraisemblablement laissé à l'abandon ; où tout à coup les objets prennent vie et racontent leur histoire.

Le public, muni de boîtiers de vote, devra guider le personnage principal avant qu'il ne soit trop tard. Mais entre souvenirs, moments de lucidité et rêves éveillés, la frontière entre le monde réel et le fantastique est parfois mince.

Le spectateur et ses choix mèneront-ils à une fin inattendue ?

La vengeance des geeks

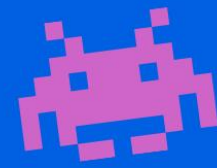
Cie P14



50 min



25 personnes
Dès 9 ans



Mise en scène de Mylène Gueriot
Avec Mylène Gueriot et Fred Kwiek
Création musicale : Fred Kwiek
création et captation vidéo : Arnaud Beaudry
Production et administration :
Karine Thénard-Leclerc



FICHE TECHNIQUE

Jauge de 200 personnes max
2 heures de montage
1 heure de démontage
Obscurité nécessaire
Autonomie Technique
Deux représentations possible par jour
Durée du spectacle de 50 minutes
Espace de 4m x 4m avec 1 m de coulisse
Prise en 16A



BANDE ANNONCE DE
"LA VENGEANCE DES GEEKS"

La vengeance des geeks

Cie P14

Musique, vidéo interactive et culture geek

La vengeance des geeks ou comment découvrir en famille l'univers passionnant de la culture geek. Voyageons dans le temps et dans l'espace grâce à ce duo survolté. Voilà, une lecture-spectacle qui explose les idées reçues sur les geeks et leurs créations.

Exploration fantaisiste dans la littérature, la science-fiction, la robotique, les jeux vidéo et les gadgets de notre quotidien. Vous repartirez avec le sourire et l'envie de découvrir les auteurs et artistes qui se cachent derrière cette lecture aux mille références. Saurez-vous toutes les identifier?

Musique, vidéo interactive et comédie sont au programme de ce spectacle pluridisciplinaire.

Dès 6 ans – 200 pers.

Ateliers musicaux Frog Touch

Olivier Carillo



1h



150 personnes
Dès 8 ans



Ateliers musicaux Frog Touch

Olivier Carillo

Jouer de la musique avec le corps
sans connaître le solfège
Un orchestre complet dans la poche pour jouer à plusieurs.



Le tournoi de jeux vidéo



Sélections dans
les médiathèques
participantes



10 médiathèques



1 jeu Nintendo
Switch à définir



Finale le
12/04/25 dans
une médiathèque

Emprunt de matériel



Consoles de jeux vidéo : PS4 / Casque VR / Switch / Wii U / Xbox 360

Makey-Makey

Frog Touch

Liseuses

Tablettes tactiles

Robots Lego Wedo 2.0

Frog Touch

Fab Lab mobile

Conteuses

Stylos 3d