

DÉPARTEMENT DE
L'EUPE
en Normandie

EXPÉRIENCE DES POSSIBLES

5^{ÈME} ÉDITION

35 MÉDIATHÈQUES
À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

8 — 22 AVRIL 2023
ANIMATIONS GRATUITES

PROGRAMME COMPLET SUR EUREENNORMANDIE.FR

f t i EurenNormandie

DÉPARTEMENT DE
L'EUPE
en Normandie

X.PO Expérience des possibles

6^{ème} édition

13-27 avril 2024

**Exemples
d'animations**

Ateliers numériques

Lézarts et les mots



2h



15 participants



Ateliers numériques

Lézarts & les mots

- Découverte de la réalité virtuelle
- Atelier initiation codage pour les 3/7 ans
- Atelier initiation / découverte scratch (faire des drones avec scratch)
- Café parents et / ou café grands parents autour des écrans
- Atelier "gaming" : consoles PS1, PS4, WII, Switch, borne d'arcade
- Atelier webradio : créer un podcast, travailler l'oralité en passant par l'écriture, découvrir le matériel (rodecaster pro)
- Atelier BD numérique
- Initiation à Canva
- Atelier stop motion

Ateliers de création numérique

DigiActivity



2h



15 participants

DIGIACTIVITY

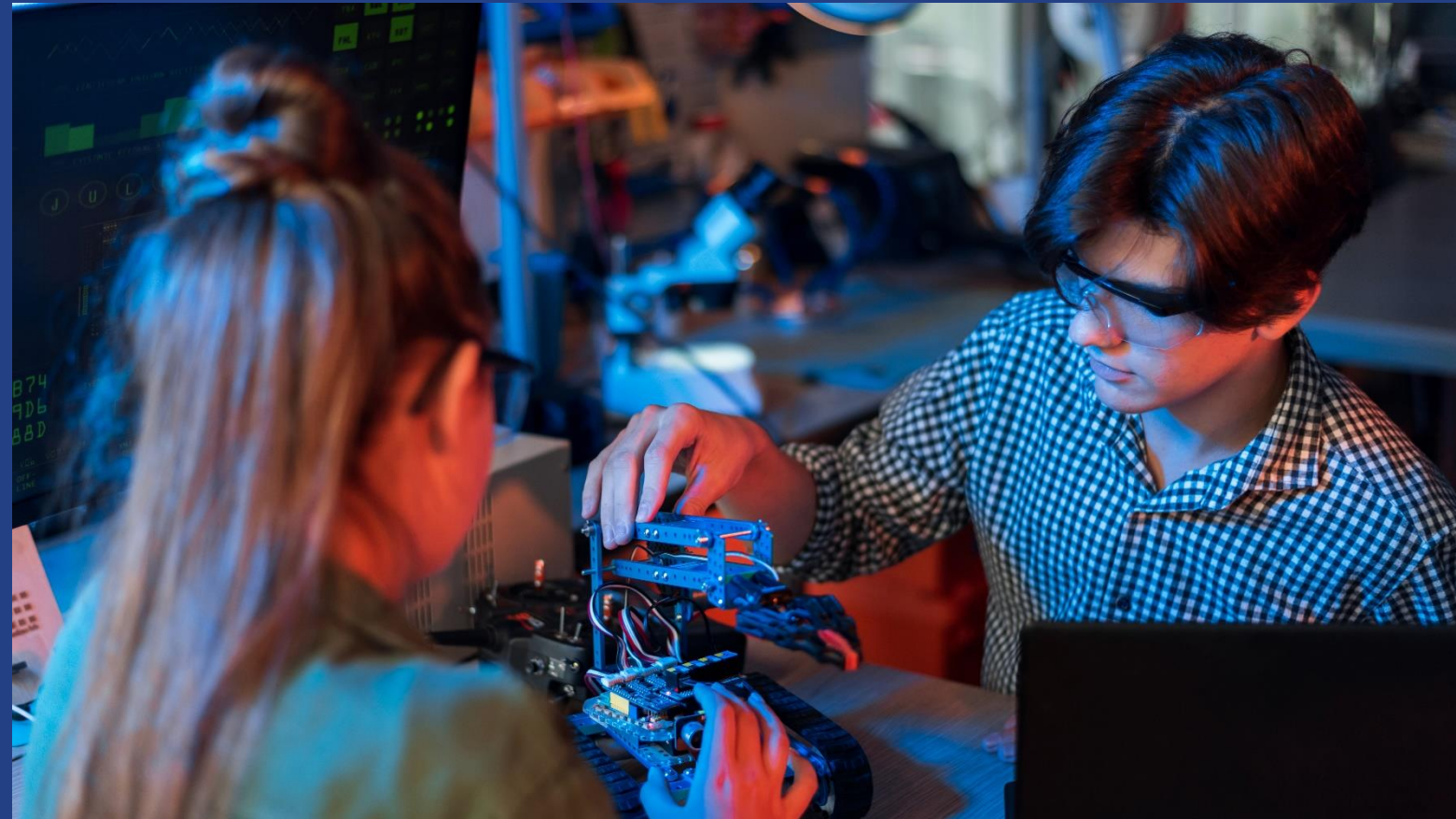


Image de frimufilms sur Freepik

Ateliers de création numérique *DigiActivity*

- Décode le codage informatique
- Atelier de découverte parent-enfant montage vidéo
- Libère ta créativité en 3D
- Lance-toi dans la création de jeux vidéo
- Explore les pouvoirs du dessin numérique – Animation 2D
- Plonge dans l'intelligence artificielle
- Crée tes propres sons – Découverte MAO
- Parentalité numérique :
 - Gérer les écrans en famille
 - Créer du lien avec son ado grâce aux écrans
 - Découvrir les outils numériques utiles aux parents

Ateliers numériques

Réseau Canopé



2h



15 personnes

Ateliers Canopé

Canopé Evreux



Jeu autour de l'EMI
Accompagnement à la parentalité numérique
Web TV / Web radio
Escape game : Connais-toi, échappe-toi (sur les données personnelles)
Atelier Déclic' critique
Fond vert
Education aux médias et à l'information

...

Ateliers stylos 3D

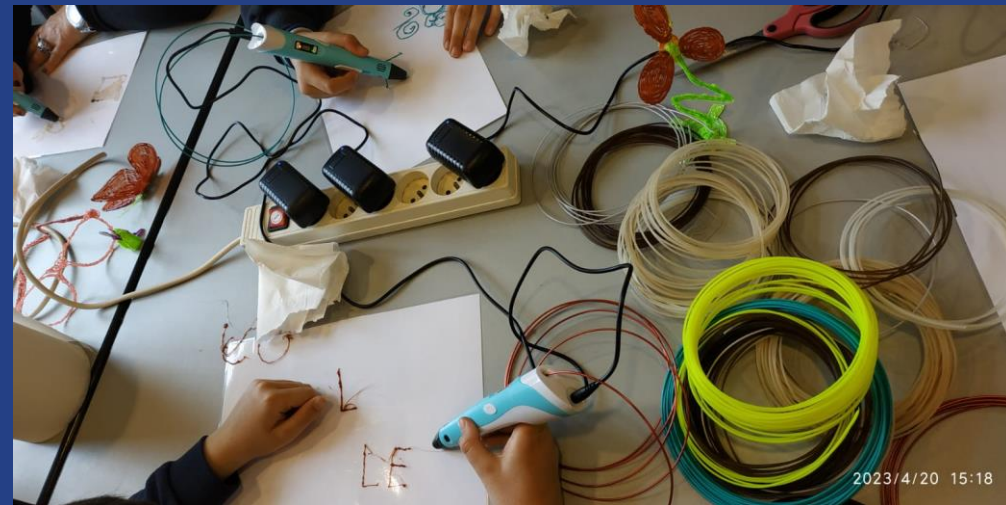
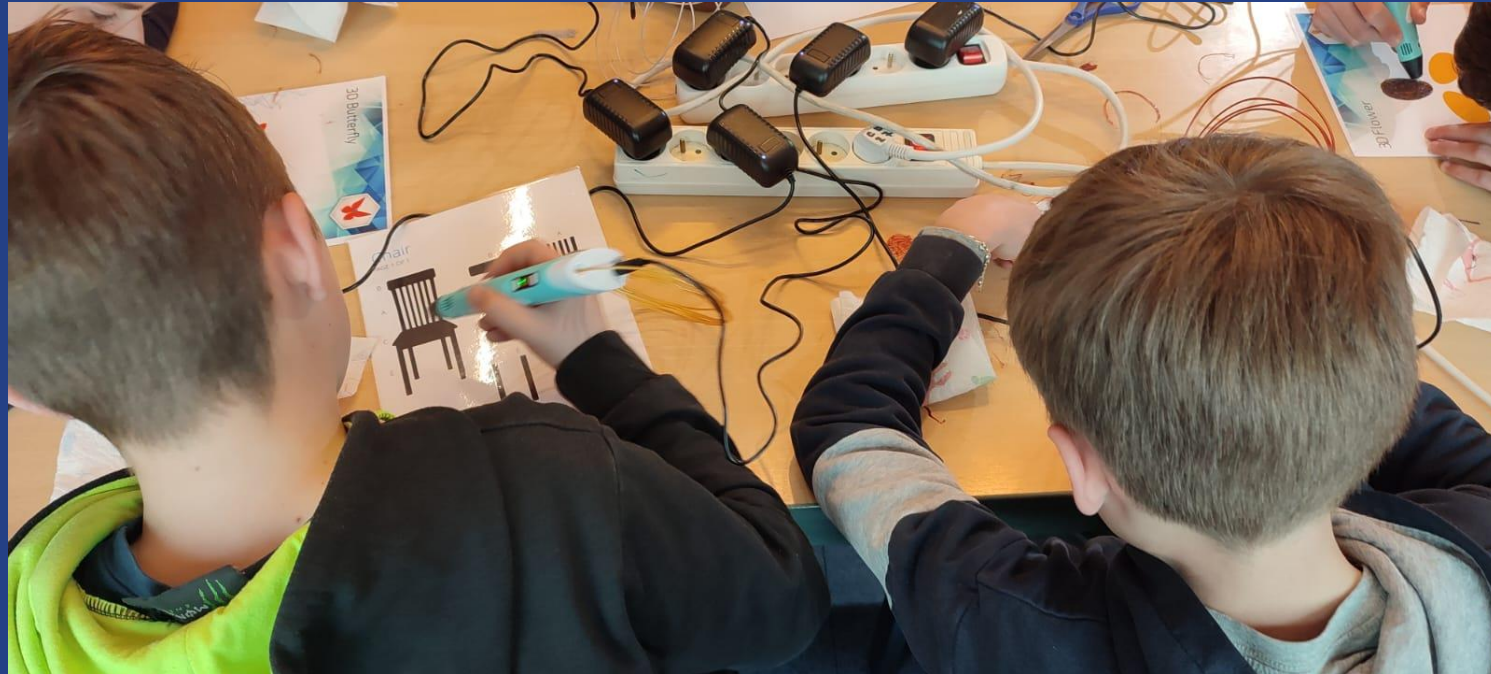
Rémi Clauss (MDE)



2x 1h30



5 personnes
À partir de 7 ans



Ateliers Stylos 3D

Rémi Clauss (MDE)

Premiers pas dans l'univers de la création 3D à l'aide de ces outils pratiques et faciles d'utilisation

Atelier vidéo : crise au journal !

Loréna Gaillot (MDE)



3h30



6 à 12 participants
À partir de 10 ans



Animation proposée par la MDE dans le cadre d'X.PO

ATELIER VIDÉO

CRISE AU JOURNAL !

Tournage, montage, venez aider Madame Boldoré !

Urgence : Madame Boldoré, propriétaire des médias *MidiDirect*, *Bien Vu !* et *Des nouvelles du Cosmos* recrute de nouveaux agents ! Une information de taille vient de paraître : elle recherche des **caméramans**, **monteurs** et **présentateurs** pour intégrer ses équipes.

Aucune expérience ni matériel n'est demandé pour ses postes, il faut simplement avoir **entre 10 et 18 ans** pour participer et être disponible pendant 3h30 à la bibliothèque.

Inscrivez-vous à l'accueil pour faire partie des équipes qui feront la une de demain !

Ah oui, dernière info : **interdiction de porter du vert** lors du tournage, vous risqueriez de disparaître à l'écran.

Atelier vidéo : crise au journal !

Loréna Gaillot (MDE)

Tournage, montage, venez aider Madame Boldoré !

Urgence : Madame Boldoré, propriétaire des médias *MidiDirect*, *Bien Vu !* et *Des nouvelles du Cosmos*, recrute de nouveaux agents ! Une information de taille vient de paraître : elle recherche des caméramans, monteurs et présentateurs pour intégrer ses équipes.

Aucune expérience ni matériel n'est demandé pour ses postes, il faut simplement avoir entre 10 et 18 ans pour participer et être disponible pendant 3h30 à la bibliothèque. Inscrivez-vous à l'accueil pour faire partie des équipes qui feront la une de demain ! Ah oui, dernière info : interdiction de porter du vert lors du tournage, vous risqueriez de disparaître.

Objectifs pédagogiques

Différencier la forme du contenu d'une information

Tourner et monter une vidéo

Appréhender le circuit d'une information dans sa diffusion par un média

Identifier le public et les objectifs d'un média

Modalité de l'atelier

Les participants sont répartis en trois groupes représentant chacun un média. Ils ont 3h30 pour traiter les trois mêmes informations mais auront différents moyens de les traiter pour s'adapter à leur public et à leur support de diffusion. Les participants ne portent pas de vert pour ne pas se confondre avec le fond qui permettra des incrustations lors du montage.

À la fin de l'atelier, l'animateur réalise un montage final avec les trois médias et en fait une restitution aux participants ainsi qu'à la bibliothèque d'accueil.

Atelier de création musicale sur GameBoy *The Other Days*



2 à 3h



5 à 10 binômes
À partir de 10 ans



Photo : Fred Az, 2016 

Ateliers de création musicale sur Game Boy *The Other Days*

Les 90s, c'était le règne de la Game Boy. L'écran minuscule, le casque aux oreilles, les musiques de jeu, Super Mario Land, Tetris... Vous vous souvenez ? Mais comment faisait-on du si bon son et surtout, sur une si petite console?

OBJECTIFS DE L'ATELIER :

- Présenter la musique *chiptune*, faire un historique rapide du genre depuis les années 80
- Faire découvrir la Game Boy comme outil de composition musicale rapide, itinérant et ergonomique
- Initier aux sonorités du synthétiseur interne de la Game Boy, ses possibilités, ses limitations, et montrer comment les dépasser.

A l'issue de l'atelier, chaque élève aura composé un petit morceau, et nous ferons une écoute générale des créations de chacun.

Nous avons aussi la possibilité de faire un petit showcase en live à l'issue de l'atelier (15-20min)

L'Imaginarium

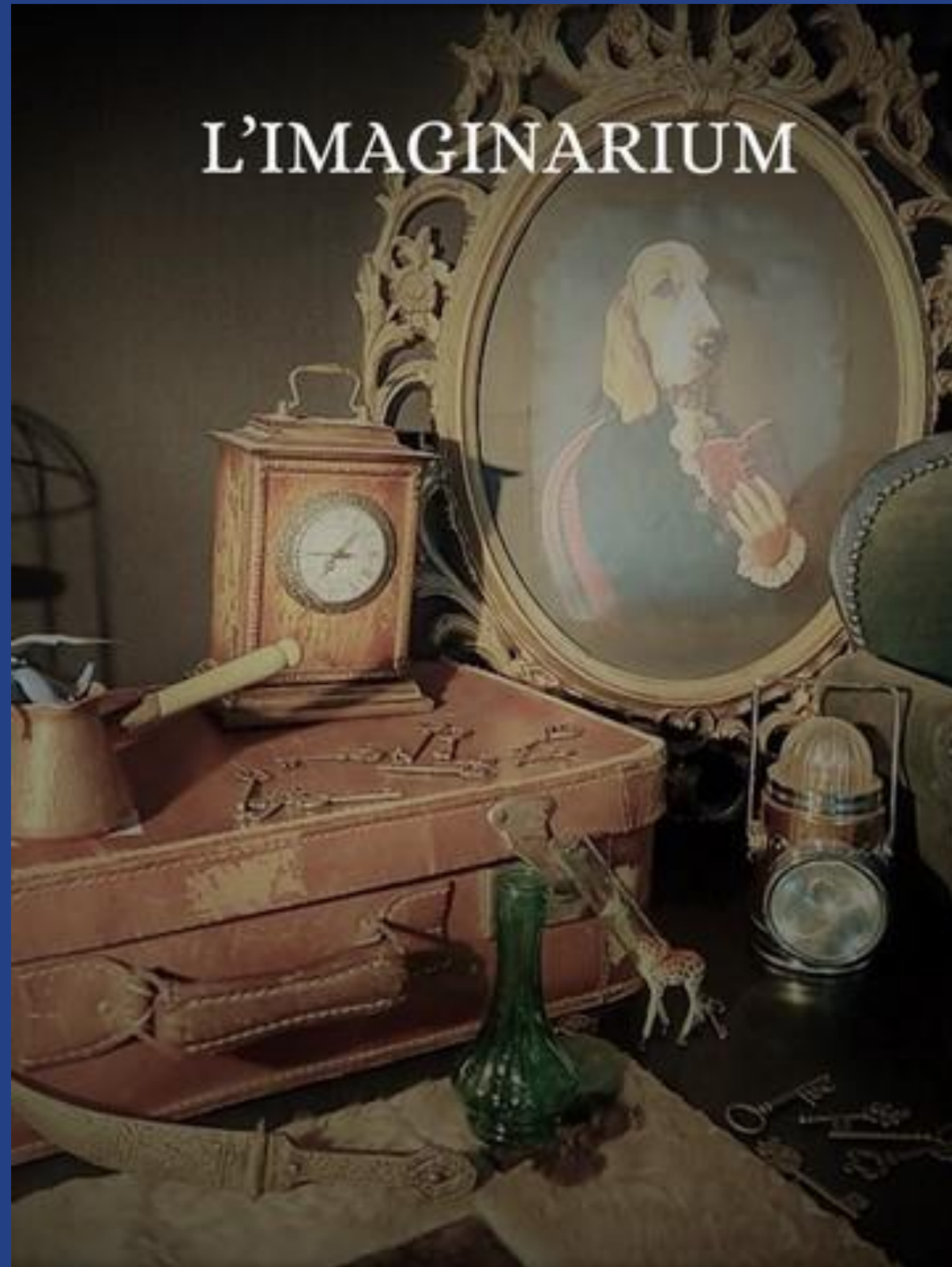
Cie Créa Spectacles



50 min



25 personnes
Dès 9 ans



L'Imaginarium

Cie Créa Spectacles

L'Imaginarium est un spectacle joué à l'intérieur du Créa'Bus 2.0, salle de spectacles itinérante.

Les spectateurs sont invités à monter à bord et deviennent les visiteurs de cet étrange musée. Un cabinet de curiosités vraisemblablement laissé à l'abandon ; où tout à coup les objets prennent vie et racontent leur histoire.

Le public, muni de boîtiers de vote, devra guider le personnage principal avant qu'il ne soit trop tard. Mais entre souvenirs, moments de lucidité et rêves éveillés, la frontière entre le monde réel et le fantastique est parfois mince.

Le spectateur et ses choix mèneront-ils à une fin inattendue ?

Haïkus numériques

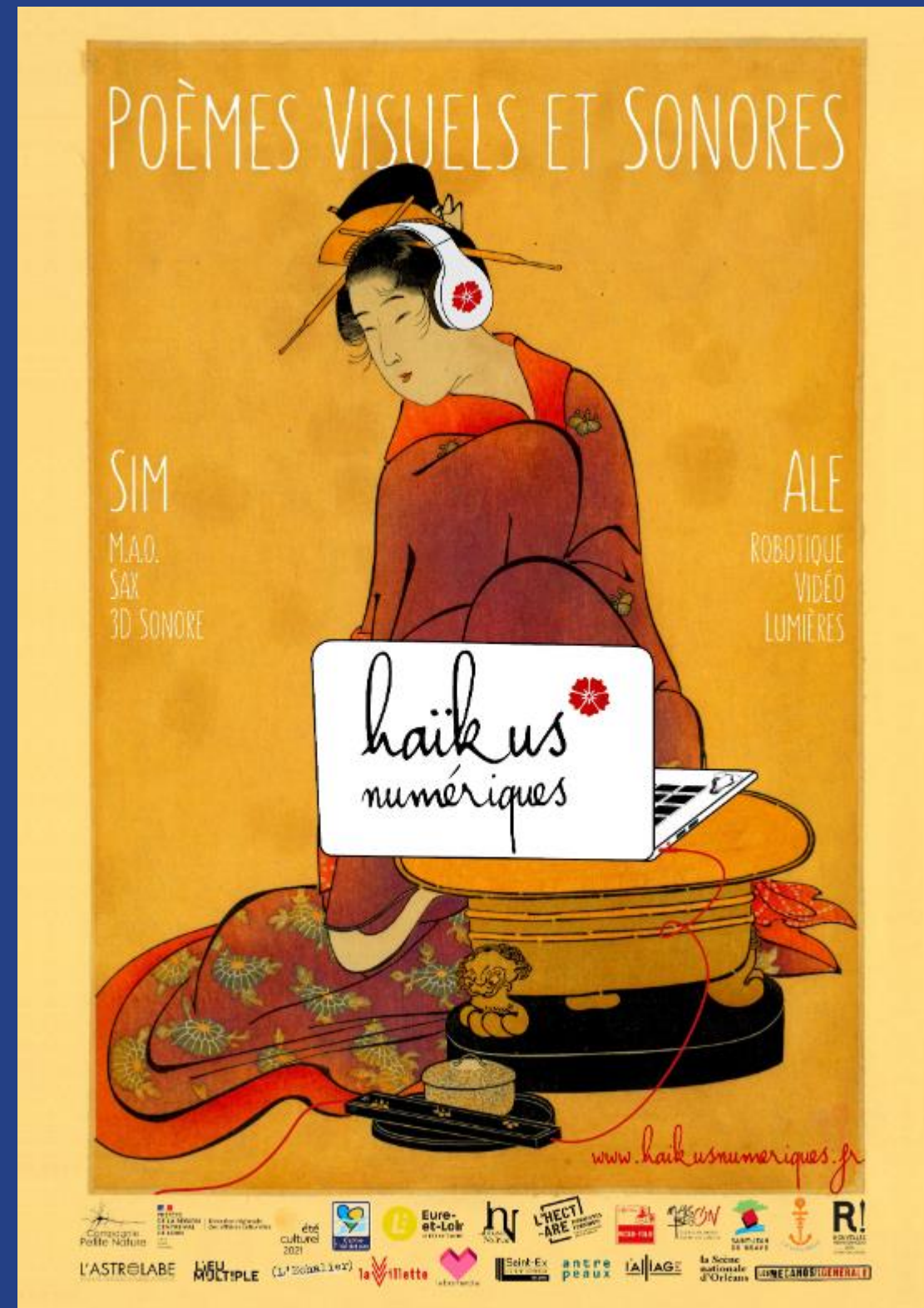
Cie Petite Nature



1h



150 personnes
Dès 8 ans



Haïkus numériques

Cie Petite Nature

Haïkus numériques naît de la rencontre entre Ale, artiste visuel et Sim, musicien MAO (Musique Assistée par Ordinateur) multi-instrumentiste.

Après deux collaborations, Ale et Simon décident d'approfondir les liens d'amitié entre leurs ordinateurs en créant une série de performances à la fois poétiques, technologiques et ludiques, inspirées de la poésie japonaise.

Un atelier sur tablette peut-être proposé en accompagnement (2h30 – 15 participants).

[Dossier artistique](#)

Disponibilités : du 23 au 27 avril 2024

Le tournoi de jeux vidéo



Sélections dans
les médiathèques
participantes



10 médiathèques maximum



1 jeu Nintendo
Switch à définir



Finale le
27/04/24 dans
une médiathèque

Emprunt de matériel



Consoles de jeux vidéo : PS5 / PS4 / Casque VR / Wii U / Xbox 360

- Makey-Makey
- Frog Touch
- Liseuses
- Tablettes tactiles
- Robots Lego Wedo 2.0
- Frog Touch
- Fab Lab mobile
- Conteuses
- Stylos 3d